

VIVI LA CULTURA E L'AMERAI PER SEMPRE



PER LE SCUOLE

Esperienze didattiche immersive

CHI SIAMO

WAY Experience è un'azienda culturale e creativa che, dal 2019, si è specializzata nello sviluppo e diffusione di **esperienze culturali innovative** attraverso tecnologie immersive di **Realtà Virtuale (VR)**.

www.wayexperience.it

LA CULTURA È DI TUTTI

Per le scuole, WAY ha creato **soluzioni dedicate a tariffe agevolate**, perché crediamo che la cultura debba essere **accessibile a tutte e tutti**, e che l'innovazione possa essere una risorsa preziosa per la formazione.



I NOSTRI PARTNER CULTURALI

Kairós

 **ADMaiores**

Arcidiocesi
di Siracusa

 **PLEIADI**
SCIENCEFARMER

ICOM International
Council of Museums
Italia
COMMISSIONE TEMATICA ACCESSIBILITÀ MUSEALE

 **MILANO GUIDA**



Focus

Lucca **crea**

 **MINISTERO
DELLA
CULTURA**



Ministero degli Affari Esteri
e della Cooperazione Internazionale

Milano
 Comune
di Milano

 **Genesi**

TEATRO ALLA SCALA

 **TRECCANI**

 **ISTITUTO
italiano
DI CULTURA**

Fondazione
CARIPLO 

 **Regione
Lombardia**



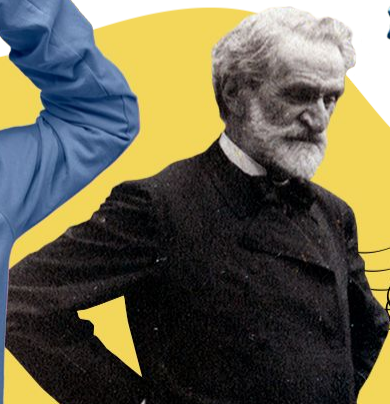
**FONDAZIONE
BRESCIA
MUSEI**

 **RAVENNANTICA**

 **UNIONCAMERE
LOMBARDIA**
Camera di commercio lombarda

 **GRUPPO
MONDADORI**

Arte, storia e scienze: un ampio ventaglio di esperienze per aiutare chi insegna a coinvolgere e appassionare chi apprende.



COSA SONO LE NOSTRE ESPERIENZE?

Racconti **immersivi**, guidati da un **esperto culturale**, che unisce **narrazione dal vivo ed esperienze in Realtà Virtuale** per un viaggio emozionante nel tempo e nello spazio, da vivere in prima persona.

LE POTENZIALITÀ DELLA VIRTUAL REALITY Da storytelling a storyliving

La **Virtual Reality** è ormai utilizzata da molte realtà internazionali ed è parte del piano NextGenerationEU, all'interno del progetto Scuola 4.0.

Diversi studi hanno evidenziato i seguenti **punti di forza** nell'utilizzo della VR nella didattica:

- miglioramento della **conservazione delle conoscenze**
- maggiore **coinvolgimento** degli studenti
- potenziamento dell'**immaginazione e della creatività**
- **inclusione** di persone con bisogni educativi speciali e con mobilità limitata
- aiuto al **contrasto alla dispersione scolastica**



Due modi per vivere le esperienze, un solo obiettivo: **STUPIRE E COINVOLGERE** .

IN CITTÀ



IN CLASSE



IN CITTÀ

Come un'uscita didattica, ma con un impatto ancora più profondo.

Le esperienze WAY si svolgono nei luoghi simbolo della cultura italiana: piazze, musei, cattedrali, parchi storici.

Guidati da professionisti esperti e supportati dalla tecnologia immersiva della Realtà Virtuale, **gli studenti vivono un percorso coinvolgente che unisce visita, narrazione e meraviglia.**

Un'attività educativa fuori dalla scuola che lascia il segno.

IN CLASSE

Quando non ci si può muovere, è la cultura a venire da voi.

Le esperienze WAY possono essere portate direttamente nelle aule scolastiche: grazie a una esperto culturale e a un kit con visori VR, ogni classe si trasforma in uno spazio di scoperta. Docenti e studenti vivono viaggi immersivi nella storia, nell'arte o nella scienza, senza spostamenti né complicazioni organizzative.

Una proposta con una tariffa davvero accessibile, perché la cultura non deve conoscere barriere.

Il massimo della praticità, senza rinunciare all'emozione.

ESPERIENZE IN CITTÀ



Un **percorso en plein air** nella venue più parigina di Milano, guidato da un **esperto culturale**. Grazie alla **Realtà Virtuale**, gli studenti entrano virtualmente nei quadri più significativi di Monet, **approfondendo la sua tecnica e la corrente impressionista** attraverso un'esperienza coinvolgente che favorisce la comprensione e l'apprendimento attivo.

 **Parco Sempione, Milano**



Cinque tappe virtuali lungo una passeggiata nel centro storico di Milano, condotta da una **guida culturale**. Attraverso la voce narrante di Verdi, gli studenti **scoprono la sua vita, le sue opere e il legame con la storia di Milano e il Risorgimento**, in un'esperienza formativa che unisce musica, storia e cultura.

 **Centro Storico di Milano**

ESPERIENZE IN CITTÀ



Un **percorso nel cuore della città**, guidato da un **esperto culturale**, in cui gli studenti esplorano vie e piazze del centro storico osservando i monumenti con uno sguardo nuovo. Grazie alla **Realtà Virtuale**, potranno oltrepassare i confini del tempo e **vedere Milano come appariva secoli fa**, vivendo un'esperienza educativa immersiva e coinvolgente.

 **Centro storico di Milano**

ESPERIENZE IN CITTÀ

Cosa è incluso?

- Visita guidata
- Visori VR
- Servizio di microfonaggio
- Radioline
- Personale tecnico d'assistenza

Tariffe

Il costo previsto è di € 15,00 per ogni alunno, con un numero minimo di 20 partecipanti. Ogni gruppo classe può includere fino a un massimo di 35 studenti, con la possibilità di usufruire di 2 gratuità.



ESPERIENZE IN CLASSE



Un **museo “impossibile”** che riunisce in un unico spazio le opere più iconiche di Claude Monet, offrendo agli studenti un **incontro diretto e coinvolgente con l’Impressionismo**. L’esperienza si svolge in classe, con la guida di un esperto culturale che accompagna il gruppo attraverso un racconto ricco di spunti storici e artistici. Il percorso **alterna momenti narrativi a scene in Realtà Virtuale**, in cui gli studenti entrano letteralmente nei quadri, vivendo l’arte dall’interno in modo immersivo e partecipativo.



Cinque tappe virtuali che ricostruiscono la vita di Giuseppe Verdi e il suo profondo **legame con la storia di Milano e dell’Italia**. L’esperienza si svolge in classe, guidata da un **esperto culturale**, e **alterna momenti narrativi a scene in Realtà Virtuale**. A raccontare in prima persona è lo stesso Verdi, che conduce gli studenti in un viaggio immersivo tra musica, opere e Risorgimento, offrendo uno sguardo diretto e coinvolgente su un capitolo fondamentale della nostra storia.

ESPERIENZE IN CLASSE



Un percorso immersivo che accompagna gli studenti **alla scoperta di una Milano nascosta**, dimenticata e mai raccontata prima. L'attività si svolge in classe con l'accompagnamento di un **esperto culturale** e **alterna momenti di narrazione storica a scene in Realtà Virtuale**. Gli studenti esplorano virtualmente vie, piazze e monumenti del centro storico, osservandoli con occhi nuovi e viaggiando indietro nel tempo per **vedere la città come appariva secoli fa**.



Un'esperienza in classe che trasforma gli studenti in veri protagonisti: nei panni di Charles Darwin, saliranno virtualmente a bordo del Beagle per esplorare le Isole Galápagos. **Guidati da un esperto culturale e accompagnati da scene in Realtà Virtuale, osserveranno da vicino le specie che hanno ispirato la teoria dell'evoluzione**. Un percorso immersivo che stimola la curiosità scientifica e mostra come le grandi scoperte nascano dall'osservazione, dal dubbio e dallo spirito di esplorazione.

ESPERIENZE IN CLASSE

Storia



Un'esperienza cinematografica in Realtà Virtuale che permette agli studenti di **viaggiare al fianco di Marco Polo, ripercorrendo in 10 minuti le tappe principali del Milione**, da Venezia alla Cina di Kublai Khan. L'attività si svolge in classe, **guidata da un esperto culturale, e unisce narrazione storica e tecnologia immersiva** per far rivivere in modo coinvolgente il lungo viaggio dell'esploratore. Un modo innovativo per avvicinare gli studenti alla storia, alla geografia e allo spirito dell'esplorazione.

Arte



Un'attività didattica svolta direttamente in classe, che permette agli studenti di **entrare nei capolavori di Caravaggio attraverso la Realtà Virtuale**. Guidati da un **esperto culturale**, i ragazzi vivranno un viaggio immersivo tra i **giochi di luce e ombra che hanno rivoluzionato la storia dell'arte**.

Questa esperienza innovativa stimola l'osservazione e la riflessione critica, aiutando a comprendere il genio, il tormento e la modernità di uno dei più grandi maestri del Barocco.

ESPERIENZE IN CLASSE



Un'esperienza in Realtà Virtuale che permette agli studenti di **rivivere il primo sbarco sulla Luna**, seguendo i passi di Neil Armstrong nella storica **missione dell'Apollo 11**. Gli studenti saranno immersi nel racconto di uno dei momenti più iconici del Novecento, dall'emozione del lancio al celebre "piccolo passo per l'uomo". L'attività si svolge in classe, guidata da un esperto scientifico, e unisce divulgazione astronomica e tecnologia immersiva per far scoprire in modo coinvolgente la conquista dello spazio.



Un viaggio immersivo in cinque scene in Realtà Virtuale che trasforma la **scoperta del Duomo di Milano in un'esperienza coinvolgente e multisensoriale**. Gli studenti si ritrovano tra le guglie, davanti alla facciata, accanto alla Madonnina, osservando da vicino dettagli architettonici e simboli spesso invisibili a occhio nudo. L'attività si svolge in classe, guidata da un **esperto culturale**, e stimola curiosità, spirito di osservazione e senso del patrimonio. Un modo innovativo per vivere il Duomo non solo come monumento, ma come **racconto vivo della storia milanese**.

ESPERIENZE IN CLASSE

Cosa è incluso?

- Guida dedicata in classe
- Visori VR
- Personale tecnico d'assistenza

Tariffe

Per **2 classi consecutive**, nella stessa mattinata o pomeriggio: **€ 250,00 a classe.**

Per almeno **2 gruppi consecutivi**, ciascuno composto da 2 classi svolte contemporaneamente nella stessa mattinata o pomeriggio: **€ 125,00 a classe.**

Per **2 classi svolte contemporaneamente**: **€ 150,00 a classe.**





PER INFORMAZIONI

Per prenotazioni o ulteriori informazioni mandare
una mail a **segreteria@wayexperience.it**



EXPERIENCE

Tutte le informazioni contenute in questo documento sono di proprietà di Way Srl e hanno carattere di riservatezza. Sono vietati l'utilizzo improprio e la diffusione non autorizzata dei contenuti, delle immagini e delle idee riportate nel presente documento.

Proprietà intellettuale: Way Srl, via Pordenone 2 - 20132 Milano